

判断题：

1. **软件就是程序，编写软件的关键是编写程序。**
2. 可行性研究阶段要进行一次大大压缩简化了的系统分析和设计的过程。
3. 需求管理主要是对需求变化的管理，及如何有效控制和适应需求的变化。
4. 数据流图表示了软件系统对数据的算法处理过程，即系统的物理模型。
5. 需求分析的主要方法有 SD 法、OOA 法及 HIPO 法等。
6. 没有 Do-case、Do-until 形结构，就不能实现某些结构化程序，从而降低了程序的运行效率。
7. 用面向对象方法分析、设计、实现软件，仍属线性的瀑布开发模型。
8. 文档是影响软件可维护性的决定因素。
9. 软件是指用程序设计语言（如 PASCAL , C, VISUAL BASIC 等）编写的程序，软件开发实际上就是编写程序代码。
10. 软件模块之间的耦合性越弱越好。
11. 软件开发小组的组成人员的素质应该好，而人数则不宜过多。
12. 总体设计的基本目的就是回答：“概括地说，系统应该如何实现？”这个问题。
13. 文档只起备忘录的作用，可以在软件开发完成后再整理生成。
14. 结构化软件开发的方法的工作模型是螺旋模型。
15. 总体设计的基本目的就是回答：“概括地说，系统应该如何实现？”这个问题。
16. 瀑布模型的最大优点是将软件开发的各个阶段划分得十分清晰。

1. N	2.Y	3. Y	4.N	5.N	6.Y	7.N	8.Y
9.N	10.Y	11.Y	12. Y	13. N	14.N	15.Y	16.Y

判断题：

1. 在面向对象的软件开发方法中，每个类都存在其相应的对象，类是对象的实例，对象是生成类的模板。
2. 过程描述语言可以用于描述软件的系统结构。
3. 继承性是父类和子类之间共享数据结构和消息的机制，这是类之间的一种关系。
4. 快速原型模型可以有效地适应用户需求的动态变化。
5. 在面向对象的需求分析方法中，建立动态模型是最主要的任务。
6. 集成测试主要由用户来完成。
7. 确认测试计划应该在可行性研究阶段制定
8. 白盒测试无需考虑模块内部的执行过程和程序结构，只要了解模块的功能即可。
9. 软件概要设计包括软件系统结构设计以及数据结构和数据库设计。
10. 总体设计的基本目的就是回答：“概括地说，系统应该如何实现？”这个问题。
11. 面向对象的开发方法包括 OOA, OOD, OOP。
12. 面向对象的设计的主要目标是提高生产效率，提高质量和可维护性。
13. 如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是正确的。
14. 软件概要设计包括软件系统结构设计以及数据结构和数据库设计。
15. 模块化，信息隐藏，抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚，低耦合度的软

件产品。

1.N 2.N 3.N 4.Y 5.N
6.N 7.N 8.N 9.Y 10.Y 11.Y 12.Y 13.N 14.Y 15.Y

一、从下列叙述中选出 5 条关于好的**程序设计风格**的正确叙述。(在对的前面打√)

- (1) 使用括号以改善表达式的清晰性。
- (2) 对递归定义的数据结构不要使用递归过程。
- (3) 尽可能对程序代码进行优化。
- (4) 不要修补不好的程序，要重新写。
- (5) 不要进行浮点数的相等比较。
- (6) 应尽可能多地输出中间结果。
- (7) 利用数据类型对数据值进行防范。
- (8) 用计数方法而不是用文件结束符或输入序列结束符来判别输入的结束。
- (9) 程序中的注释是可有可无的。
- (10) 使用有意义的标识符。
- (11) 用户界面设计颜色选择以鲜艳、丰富多样的色彩搭配最好。

一、答案：正确的叙述有：(1)、(4)、(5)、(7)、(10)

二、从下列叙述中选出 5 条关于**软件测试**的正确叙述。(在对的前面打√)

- (1) 为了使得软件容易测试，应该使用高级的程序设计语言编程序。
- (2) 程序测试是一个程序的执行过程，目的是为了发现软件中隐藏的错误。
- (3) 如果程序中连锁式连接了 8 个判定(IF)结构，则程序中总的路径数达 28 。
- (4) 白盒测试仅与程序的内部结构有关，完全可以不考虑程序的功能要求。
- (5) 为了快速完成集成测试，采用一次性集成方式是适宜的。
- (6) 对一批模块进行测试，发现错误多的模块中残留的错误将比其它的模块少。
- (7) 好的测试用例应能证明软件是正确的。
- (8) 边界值分析方法是取输入 / 输出等价类的边界值做为测试用例。
- (9) 等价类划分方法考虑了各等价类之间取值的组合情况下可能的结果。
- (10) 判定覆盖法可能查不出在判定中逻辑运算符使用有误时产生的错误。
- (11) 软件测试中关键在于测试用例的选择，因此不需要提供测试计划和测试分析报告
- (12) 由于第三方不了解软件的内部结构，因此软件测试最好由软件编码人员进行测试。
- (13) 软件测试效果的取决如何选择高效的测试用例，以便使用尽量少的测试用例覆盖尽可能多的测试情况，从而提高测试效率。

- (14) 如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是没有错误的。

二、答案：正确的叙述有：(1)、(2)、(3)、(4)、(8) (13)。

三、从下列叙述中选出 5 条有利于**软件可维护性**的正确叙述。(在对的前面打√)

- (1) 在进行需求分析时需同时考虑如何实现可维护性问题。
- (2) 完成测试作业后，为了缩短源程序的长度应删去程序中的注解。
- (3) 尽可能在软件生产过程中保证各阶段文档的正确性。
- (4) 编程时应尽可能使用全局变量。
- (5) 选择时间效率和空间效率尽可能高的算法。

- (6) 尽可能利用硬件的特点。
- (7) 重视程序结构的设计, 使程序具有较好的层次结构。
- (8) 使用维护工具或支撑环境。
- (9) 在进行概要设计时应加强模块间的联系。
- (10) 提高程序的可读性, 尽可能使用高级语言编写程序。
- (11) 为了加快软件维护作业的进度, 应尽可能增加维护人员的数目。

三、答案: 正确的叙述有: (3)、(5)、(7)、(8)、(10)

- 1. 螺旋模型是在瀑布模型和增量模型的基础上增加了风险分析活动。(对)
- 2. 数据字典是对数据流图中的数据流, 加工、数据存储、数据的源和终点进行详细定义。(错)
- 3. 文档是影响软件可维护性的决定因素。(对)
- 4. 软件是指用程序设计语言(如 PASCAL, C, VISUAL BASIC 等)编写的程序, 软件开发实际上就是编写程序代码。(错)
- 5. 系统设计时应该将模块划分得很细, 模块数越多越好。(错)
- 6. 数据库设计说明书是一个软件配置项(对)
- 7. 对象模型表示了静态的、结构化的系统数据性质, 描述了系统的静态结构, 它是从客观世界实体的对象关系角度来描述的, 表现了对对象的相互关系。(对)
- 8. 过程描述语言可以用于描述软件的系统结构。(错)
- 9. 如果通过软件测试没有发现错误, 则说明软件是正确的。(错)
- 10. 快速原型模型可以有效地适应用户需求的动态变化。(对)
- 11. 模块化, 信息隐藏, 抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚, 低耦合度的软件产品。(对)
- 12. 集成测试主要由用户来完成。(错) 用面向对象方法分析、设计、实现软件, 仍属线性的瀑布开发模型。(错)
- 13. 确认测试计划应该在可行性研究阶段制定(错)
- 14. CMM 标准共分五个等级, 其中第三级是已管理级。(错)
- 15. 软件概要设计包括软件系统结构设计以及数据结构和数据库设计。(对)
- 16. 在软件开发过程中, 软件项目管理比软件编码技术显得更为重要。(对)
- 17. 可行性研究阶段要进行一次大大压缩简化了的系统分析和设计的过程。(对)
- 18. 文档只起备忘录的作用, 可以在软件开发完成后再整理生成。(错)
- 19. 数据流图表示了软件系统对数据的算法处理过程, 即系统的物理模型。(错)
- 20. 总体设计的基本目的就是回答: “概括地说, 系统应该如何实现?” 这个问题。(对)
- 21. 没有 Do-case、Do-until 形结构, 就不能实现某些结构化程序, 从而降低了程序的运行效率。(对)
- 22. 用面向对象方法分析、设计、实现软件, 仍属线性的瀑布开发模型。(错)
- 23. JAVA 语言编译器是一个 CASE 工具。(对)。
- 24. 白盒测试无需考虑模块内部的执行过程和程序结构, 只要了解模块的功能即可。(错)
- 25. 软件模块之间的耦合性越弱越好。(对)
- 26. 软件开发小组的组成人员的素质应该好, 而人数则不宜过多。(对)
- 27. 在面向对象的软件开发方法中, 每个类都存在其相应的对象, 类是对象的实例, 对象是生成类的模板。(错)

一、从下列叙述中选出 5 条关于好的程序设计风格的正确叙述。(在对的前面打√)

- (1) 使用括号以改善表达式的清晰性。

- (2) 对递归定义的数据结构不要使用递归过程。
- (3) 尽可能对程序代码进行优化。
- (4) 不要修补不好的程序，要重新写。
- (5) 不要进行浮点数的相等比较。
- (6) 应尽可能多地输出中间结果。
- (7) 利用数据类型对数据值进行防范。
- (8) 用计数方法而不是用文件结束符或输入序列结束符来判别输入的结束。
- (9) 程序中的注释是可有可无的。
- (10) 使用有意义的标识符。

二、从下列叙述中选出 5 条关于软件测试的正确叙述。(在对的前面打√)

- (1) 为了使得软件容易测试，应该使用高级的程序设计语言编制程序。
- (2) 程序测试是一个程序的执行过程，目的是为了发现软件中隐藏的错误。
- (3) 如果程序中连锁式连接了 8 个判定(IF) 结构，则程序中总的路径数达 28 。
- (4) 白盒测试仅与程序的内部结构有关，完全可以不考虑程序的功能要求。
- (5) 为了快速完成集成测试，采用一次性集成方式是适宜的。
- (6) 对一批模块进行测试,发现错误多的模块中残留的错误将比其它的模块少。
- (7) 好的测试用例应能证明软件是正确的。
- (8) 边界值分析方法是取输入 / 输出等价类的边界值做为测试用例。
- (9) 等价类划分方法考虑了各等价类之间取值的组合情况下可能的结果。
- (10) 判定覆盖法可能查不出在判定中逻辑运算符使用有误时产生的错误。

三、从下列叙述中选出 5 条有利于软件可维护性的正确叙述。(在对的前面打√)

- (1) 在进行需求分析时需同时考虑如何实现可维护性问题。
- (2) 完成测试作业后，为了缩短源程序的长度应删去程序中的注解。
- (3) 尽可能在软件生产过程中保证各阶段文档的正确性。
- (4) 编程时应尽可能使用全局变量。
- (5) 选择时间效率和空间效率尽可能高的算法。
- (6) 尽可能利用硬件的特点。
- (7) 重视程序结构的设计，使程序具有较好的层次结构。
- (8) 使用维护工具或支撑环境。
- (9) 在进行概要设计时应加强模块间的联系。
- (10) 提高程序的可读性，尽可能使用高级语言编写程序。
- (11) 为了加快软件维护作业的进度，应尽可能增加维护人员的数目。

一、答案：正确的叙述有：(1)、(4)、(5)、(7)、(10)

二、答案：正确的叙述有：(1)、(2)、(3)、(4)、(8)。

三、答案：正确的叙述有：(3)、(5)、(7)、(8)、(10)

- 1. 螺旋模型是在瀑布模型和增量模型的基础上增加了风险分析活动。(对)
- 2. 数据字典是对数据流图中的数据流，加工、数据存储、数据的源和终点进行详细定义。(错)
- 3. JAVA 语言编译器是一个 CASE 工具。(对)。
- 4. 软件是指用程序设计语言（如 PASCAL ,C, VISUAL BASIC 等）编写的程序，软件开发实际上就是编写程序代码。(错)
- 5. 软件模块之间的耦合性越弱越好。(对)
- 6. 数据库设计说明书是一个软件配置项 (对)
- 7. 在面向对象的软件开发方法中，每个类都存在其相应的对象，类是对象的实例，对象是生

- 成类的模板。(错)
8. 过程描述语言可以用于描述软件的系统结构。(错)
9. 如果通过软件测试没有发现错误, 则说明软件是正确的。(错)
10. 快速原型模型可以有效地适应用户需求的动态变化。(对)
11. 模块化, 信息隐藏, 抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚, 低耦合度的软件产品。(对)
12. 集成测试主要由用户来完成。(错)
13. 确认测试计划应该在可行性研究阶段制定(错)
14. 白盒测试无需考虑模块内部的执行过程和程序结构, 只要了解模块的功能即可。(错)
15. 软件概要设计包括软件系统结构设计以及数据结构和数据库设计。(对)
16. 软件开发小组的组成人员的素质应该好, 而人数则不宜过多。(对)
17. 可行性研究阶段要进行一次大大压缩简化了的系统分析和设计的过程。(对)
18. 文档只起备忘录的作用, 可以在软件开发完成后再整理生成。(错)
19. 数据流图表示了软件系统对数据的算法处理过程, 即系统的物理模型。(错)
20. 总体设计的基本目的就是回答: “概括地说, 系统应该如何实现?” 这个问题。(对)
21. 没有 Do-case、Do-until 形结构, 就不能实现某些结构化程序, 从而降低了程序的运行效率。(对)
22. 用面向对象方法分析、设计、实现软件, 仍属线性的瀑布开发模型。(错)
23. 文档是影响软件可维护性的决定因素。(对)

一、 判断题

1. 软件就是程序, 编写软件就是编写程序。(×)
2. 瀑布模型的最大优点是将软件开发的各个阶段划分得十分清晰。(×)
3. 结构化方法的工作模型是使用螺旋模型进行开发。(×)
4. 结构化方法和 OO 方法都是一种面向过程的软件开发方法。(×)
5. 原型化开发方法包括生成原型和实现原型两个步骤。(×)
6. 面向对象的开发方法包括面向对象的分析、面向对象的设计和面向对象的程序设计。
(√)
7. 软件危机的主要表现是软件的需求量迅速增加, 软件价格上升。(×)
8. 软件工具的作用是为了延长软件产品的寿命。(×)
9. 软件工程过程应该以软件设计为中心, 关键是编写程序。(×)
10. RCP 法与 RSP 法的主要区别是前者采用循环渐进的开发方式, 原型将成为最终的产品, 而 后者原型将被废弃。(√)

二、 判断题

1. 在进行了可行性分析后, 需求分析就只需要解决目标系统的设计方案。(×)
2. SA 法是面向数据流, 建立在数据封闭原则上的需求分析方法。(√)
- 3 需求管理主要是对需求变化的管理, 即如何有效控制和适应需求的变化。(√)
4. 在面向对象的需求分析方法中, 建立动态模型是最主要的任务。(×)
5. 加工小说明是对系统流程图中的加工进行说明。(×)
6. 判定表的优点是容易转换为计算机实现, 缺点是不能够描述组合条件。(×)
7. 需求分析的主要方法有 SD 法、OOA 法及 HIPO 法等。(×)
8. 分层的 DFD 图可以用于可行性分析阶段, 描述系统的物理结构。(×)

9. 信息建模方法是从数据的角度来建立信息模型的，最常用的描述信息模型的方法是 E-R 图。 (√)
10. 用于需求分析的软件工具，应该能够保证需求的正确性，即验证需求的一致性、完整性、现实性和有效性。 (√)

三、判断题

1. 划分模块可以降低软件的复杂度和工作量，所以应该将模块分得**越小越好**。 (×)
2. 在网状结构中任何两个模块**都是平等的，没有从属关系**，所以在软件开发过程中常常被使用。 (×)
3. 信息隐蔽原则有利于提高模块的内聚性。 (√)
4. 中心变换型的 DFD 图可看成是对输入数据进行转换而得到输出数据的处理，因此可以使用事务分析技术得到初始的模块结构图。 (×)
5. SD 法是一种面向**数据结构**的设计方法，强调**程序结构与问题结构**相对应。 (×)
6. 当模块的控制范围是其作用范围的**子集**时，模块之间的耦合度较低。 (×)

四、判断题

1. 面向对象的的方法是以类作为最基本的元素，它是分析问题和解决问题的核心。 (×)
2. 类是指具有相同或相似性质对象的抽象，**对象是抽象的类**，类的具体化就是对象。 (×)
3. 继承性是父类和子类之间共享数据结构和**消息**的机制，这是类之间的一种关系 (×)。
4. 多态性增强了软件的灵活性和重用性，允许用更为明确、易懂的方式去建立通用软件，多态性和继承性相结合使软件具有更广泛的重用性和可扩充性。 (√)
5. 面向对象分析，就是抽取和整理用户需求并建立问题域精确模型的过程。 (√)
6. 面向对象设计的主要目标是提高生产效率，提高质量和提高可维护性。 (√)
7. 对象模型表示了静态的、结构化的系统数据性质，描述了系统的静态结构，它是从客观世界实体的对象关系角度来描述，表现了对对象的相互关系。 (√)
8. 面向对象的分析是用面向对象的方法对目标系统的问题域空间进行理解、分析和反映。通过对象层次结构的组织确定解空间中应存在的对象和对象层次结构。 (√)
9. 类的设计过程包括：确定类,确定关联类,确定属性,识别继承关系。 (√)
10. 复用也叫重用或再用，面向对象技术中的“类”是比较理想的可重用软构件，它有三种重用方式：实例重用、继承重用、多态重用。 (√)
11. 主题是一种关于模型的抽象机制，它是面向对象模型的概貌，也是关于某个模型要同时考虑和理解的内容，主题起一种控制作用。 (√)
12. 面向对象的分析由对象、结构、继承性和基于消息的通信构成。 (×)
13. 支持继承性是面向对象程序设计语言 and 传统程序设计语言在语言机制方面的根本区别。 (√)

14. 面向对象的分析过程主要包括三项内容：理解、表达和验证。(√)

五、判断题

1. UML 建模语言是由视图、图、模型元素和通用机制构成的层次关系来描述的。(√)
2. UML 是一种建模语言，是一种标准的表示，**是一种方法**。(×)
3. 泳道是一种分组机制，它描述了状态图中对象所执行的活动。(×) (**聚集了活动**)
4. 同步消息和异步消息的主要区别是：同步消息的发送对象在消息发送后，不必等待消息处理，可立即继续执行，而异步消息则发送对象必须等待接收对象完成消息处理后，才能继续执行。(×)
5. 类图中的角色是用于描述该类在关联中所扮演的角色和职责的。(√)
6. 类图用来表示系统中类和类与类之间的关系，它是对系统**动态结构**的描述。(×)
7. 用例模型的基本组成部件是用例、角色和用例之间的联系。(√)
8. 用例之间有扩展、使用、组合等几种关系。(√)
9. 顺序图描述对象之间的交互关系，重点描述对象间消息传递的时间顺序。(√)
10. 活动图显示动作及其结果，着重描述操作实现中所完成的工作以及**用例实例或类中的活动**。
(×)

六、判断题

1. 单元测试通常应该先进行人工走查，再以白盒法为主，辅以黑盒法进行动态测试。
(√)
2. 功能测试是系统测试的主要内容，检查系统的功能、性能是否与需求规格说明书相同。
(√)
3. 白盒法是一种**静态**测试方法，主要用于模块测试。(×)
4. 整体测试又称为逻辑覆盖测试，需要对系统模块的**内部结构**进行测试。(×)
5. 在等价分类法中，为了提高测试效率，**一个测试用例可以覆盖多个无效等价类**。(×)
6. 发现错误多的模块，残留在模块中的错误也多。(√)
7. 面向对象的测试**不能采用黑盒法**，因为它是一种全新的开发模式。(×)
8. 在发现错误后，则应按照一定的技术去纠正它，纠错的关键是定位错误。(√)

七、判断题

1. 软件维护**只需要**校正性维护、适应性维护和完善性维护。(×)
2. 软件维护总工作量可用公式表示为： $M = P + K * EXP(D - C)$ 。(×)
3. 生产性活动包括分析评价、修改设计、编写程序代码和设计约束。(×)
4. 改进程序的执行效率**不会引入错误**。(×)
5. 强调简明性的程序出错率低。(√)
6. 用面向对象方法开发的软件系统，可维护性好。(√)

